

Latająca RYBA®

Zabawa nie tylko dla dzieci!

Gratulujemy zakupu niesamowicie zabawnej i w pełni zwrotnej „Latając Ryby”! Ten produkt powinien być montowany przez osobę dorosłą i używany wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Zwróć uwagę na wszystkie instrukcje i ostrzeżenia zawarte w tej instrukcji - umieściliśmy je tutaj nie bez powodu! Zabawka może nie działać poprawnie na dużych wysokościach. Montaż i obsługa wymagają pewnych podstawowych zdolności mechanicznych.

CZĘŚĆ A: Montaż

Napełnij balon helem w dowolnym sklepie imprezowym, kwiaciarni lub sklepie spożywczym, który sprzedaje balony. Możesz także kupić mały imprezowy zbiornik z helem, który kilkakrotnie napełni rybę.

UWAGA: Niektóre zbiorniki imprezowe zawierają hel rozcieńczony powietrzem. Ta mieszanina nie będzie działać tak dobrze jak nierozcieńczony hel, szczególnie na wyższych wysokościach lub w gorącym klimacie.

Nadmuchaj balon tak, aby był jego był wystarczająco twardy. Jeśli ktoś będzie pompował balon za Ciebie, upewnij się, że używa nierozcieńczonego helu. Balon posiada samouszczelniający się zawór, który nie wymaga wiązania wstążką. To pozwoli Ci łatwo dopompować balon jeśli nastąpi taka potrzeba.

Po prawidłowym napełnieniu balon będzie twardy. Większość drobnych zagięć materiału (2,5-7,5 cm) na górze i na dole balonu powinny zniknąć, pozostawiając jedynie większe zagięcia oddalone około 5-7,5cm centymetrów od siebie.

Zbiorniki z helem powinny być używane tylko przez osoby dorosłe.

Podczas pompowania przywiąż załączoną wstążkę do balonu i pudełka, jak pokazano na rysunku, aby ryba nie odleciała.

Naklej dwustronną taśmę na plastikowe podkładki montażowe (4 szt.) oraz na płetwy (4 szt.), gumowe haczyki i (trzy) podkładki do przewodnicy. Zostanie to wykorzystane do przymocowania części do balonu.

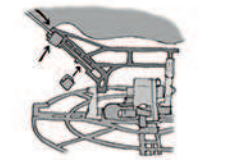
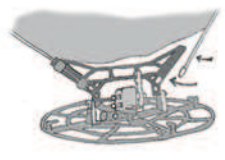
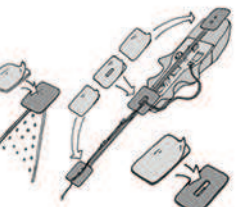
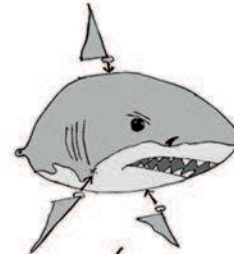
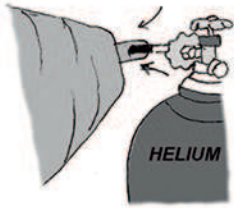
Zlokalizuj punkt mocowania każdej płetwy na balonie (oznaczony „X” oraz tekstem „Umieść płetwę tutaj”). Odwołaj się do rysunku po lewej stronie i obrazu na pudełku, aby uzyskać prawidłowe położenie.

Zdejmij nakładkę zabezpieczającą dwustronną taśmę z podkładki do mocowania płetwy przyklej do symbolu „X”, a następnie umieść małe przezroczyste łaty w kształcie zębów na wypustkach płetw (patrz rysunek po prawej). Jeśli symbol „X” znajduje się w zagięciu, umieść płetwę na najbliższym płaskim obszarze.

Umieść cztery haczyki na symbolach „X” oznaczonych „umieść haczyk tutaj”, jak pokazano na rysunku.

Upewnij się, że wygrawerowane strzałki na haczykach są skierowane w stronę głowy Latającej Ryby. Umieść mały kawałek przezroczystej taśmy w kształcie zęba na każdym zaczepie, jak pokazano na rysunku. Przeciągnij palcem po przezroczystej taśmie, upewniając się, że styka się z powierzchnią balonu.

Przymocuj ogon do mechanizmu płetwy, jak pokazano. Umieść pręt w rowku i wsuń je z boku.



Przymocuj zespół płetwy do haczyków na rybie za pomocą opasek, tak jak rysunku. Gumki są przymocowane z obu stron, u góry i u dołu. Gumkę można zacisnąć, gdy balon traci powietrze. Upewnij się, że silniczek znajduje się między mechanizmem płetwy ogonowej, a balonem.

Włóż jedną nową baterię 1,5 V AAA do silnika, jak pokazano na rysunku. Włóż trzy baterie do kontrolera, jak pokazano na rysunku. Nie mieszaj baterii alkalicznych, twardej (węglowo-cynkowych), ani akumulatorów.

Zaleca się przetestowanie kontrolera i silnika na balonie na tym etapie. Czerwone światło wskaże, że urządzenie jest zasilane, a silnik nie reaguje na kontroler, spójrz PUNKT C. Parowanie.

Następnie przymocuj silnik i przewodnicę do spodu balonu. Poproś kogoś do pomocy, aby przytrzymał balon do góry nogami. Usuń warstwę ochronną taśmy dwustronnej, którą wcześniej przyłożyłeś do dwóch podkładek.

Umieść przezroczystą taśmę w kształcie zęba na zaczepach przewodnicy na każdym z końców. Wcisnij podkładki do balonu, upewniając się, że przewodnica z silnikiem jest prawidłowo skierowana w kierunku głowy ryby. Umieść sam koniec przewodnicy w miejscu numeru ścieżki pokazanym poniżej, tak aby ryba unosiła się na odpowiedniej dla Ciebie wysokości.

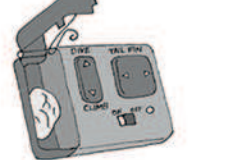
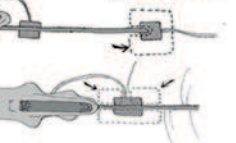
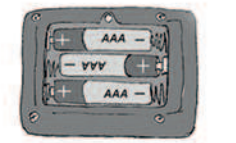
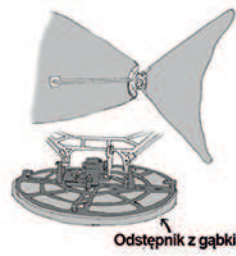
Wysokość:
Od 0 do 3 m (numer 3)
Od 3 m do 6 m (numer 2)
Powyżej 6 m (numer 1)

Nałóż mniejsze prostokąty przezroczystej taśmy na płytę główną przewodnicy, upewniając się, że nie przeszkadzają one w swobodnym ruchu przewodu (przewód powinien wychodzić ze środkowej sekcji przewodnicy w bok). Zachowaj przewodnicę w prostej linii podczas instalacji. Jeśli przewodnica zakrzywia się zbyt mocno, kapsuła z silnikiem nie będzie się swobodnie poruszała. W razie potrzeby standardowa, przezroczysta taśma sprawdza się wyjątkowo dobrze jako zamiennik taśmy dołączonej do zestawu.

Przeciągnij przewód silnika ogonowego przez zawiasy w kulce, jak pokazano na rysunku. Podłącz przewód do silnika ogonowego, jak pokazano. Wsuń dodatkowy przewód pod dolną gumkę.

WAŻNE:
Aby Latająca Ryba latała prawidłowo, bardzo ważne jest prawidłowe wyważenie. Będziesz musiał ponownie wyważyć, gdy uznasz, że poruszanie się zabawki uległo zmianie. Spraw, aby ryba utrzymywała się na neutralnej pozycji - „pływalności”, tak aby pływała w powietrzu bez dryfowania w kierunku sufitu lub podłogi. Jeśli ryba będzie unosiła się ku górze umieść dołączony kit w otworze kapsuły. W niektórych przypadkach będziesz musiał dodać inne obciążenie (monety czy kamyczki) do otworu kapsuły, aby zapewnić dodatkową wagę. Jeśli ryba zacznie opadać, usuń część kitu. Zamknij wylot kapsuły, wsuwając dwa końce plastikowej osłony. Umieść dodatkowy kit (szpachlę) w komorze w kontrolerach, jak pokazano na rysunku. Możesz użyć kitu w przyszłości, aby skorygować równowagę ciężaru podczas opróżniania lub ponownego napełniania balonu.

Gratulacje! Twoja Latająca ryba jest gotowa do lotu!



CZĘŚĆ B: LOT

Przesuń przełącznik na pozycję ON (Włączony) zarówno na kontrolerze jak i na kopule silnika znajdującego się pod balonem.

Sterownik działa w technologii podczerwieni. Upewnij się, że światła z przodu kontrolera zawsze są nakierowane na odbiornik podczerwieni kapsuły. Nie należy zasłaniać przedniej części kontrolera palcami ani innymi przedmiotami.

Aby poruszyć rybę naprzód, musimy wprawić ogon w ruch. Naciskaj w prawo, w lewo, w prawo, w lewo w stałym rytmie, aby ryba ruszyła do przodu. Spróbuj ruszać szybciej i wolniej, aby znaleźć najlepszą prędkość. Pamiętaj, aby światło kontrolera było skierowane na kapsułę!

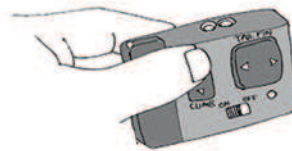
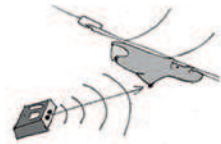
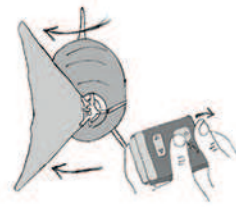
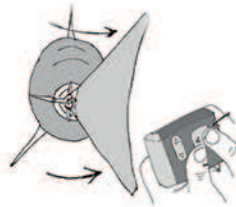
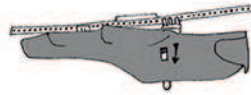
Aby skrócić w prawo, naciskaj częściej prawą stronę przycisku ogona niż lewą. Możesz także nacisnąć prawą stronę dłużej niż lewą. Na przykład dobry rytm skręcania w prawo to: w lewo (krótko), w prawo (długo), w lewo (krótko), w prawo (długo). Zrób odwrotnie, jeśli chcesz skrócić w lewo.

Aby ryba wzniosła się w górę, użyj przycisku wznoszenia, aby kapsuła przesunęła się do tyłu na prowadnicy, tak aby nos ryby był skierowany w górę (patrz po lewej). Poruszaj ogonem w przód i w tył (za pomocą przycisku ogona), aby płynąć w górę. Aby ryba opadła na dół, naciśnij przycisk nurkowania. Spowoduje to przesunięcie kapsuły z silnikiem do przodu, tak aby nos ryby był skierowany w dół (patrz po prawej). Następnie odsuń ogon do tyłu i płynnie w dół. Nie kontynuuj przytrzymywania przycisku wznoszenia / nurkowania, gdy kapsuła dotrze do końca toru.

CZĘŚĆ C: Parowanie (jeśli jest konieczne)

Każda Ryba jest już „sparowana” z określonym kontrolerem, dzięki czemu możesz latać więcej niż na rybach w tym samym obszarze bez przeszkadzania. Ryba może zostać rozparowana ze swoim kontrolerem, jeśli baterie będą całkowicie rozładowane. Jeśli zauważysz, że „Latająca Ryba” nie reaguje na kontroler, wykonaj następujące kroki: Czas działania jest ważny. Przeczytaj wszystkie kroki przed kontynuowaniem. W razie potrzeby powtórz proces parowania.

1. Zaczniij od WYŁĄCZENIA Latającej Ryby i wyłączenia kontrolera.
2. Skieruj kontroler na „Latającą Rybę”. Nie wolno zasłaniać światła kontrolera.
3. Włącz „Latającą Rybę” na kapsule z silnikiem, następnie powtórz KROK 4 w 10 sekund.
4. Naciśnij i przytrzymaj przycisk „nurkowanie” (DIVE) na kontrolerze, a następnie włącz kontroler, kontynuując przytrzymywanie.
5. Odczekaj pięć sekund. Wzór migającego światła na kapsule powinien się zmienić. Powinieneś mieć już sparowaną zabawkę z kontrolerem.



CZĘŚĆ E: Zasady bezpieczeństwa

1. Nigdy nie wdychaj helu!
2. Nie używaj urządzenia „Latającej Ryby” w bezpośrednim świetle słonecznym lub w jasnym oświetleniu. Zakłóca to sygnał ze sterownika.
3. Używaj tylko w pomieszczeniach pod nadzorem osoby dorosłej.
4. Nie maluj, ani naklejaj nic na balon oraz kontroler.
5. Nie uderzaj, nie kop, nie szturchaj, nie ciągnij, ani nie wywieraj nadmiernej siły na „Latającą Rybę”
6. Lataj balonem w zamkniętym pomieszczeniu.
7. Nie używaj „Latającej Ryby” w wodzie lub wokół niej lub w wilgotnym środowisku.
8. Upewnij się, że w Twoim obszarze latania nie ma rozgrzanej lampy, wirującego wiatraka, przeciągu klimatyzatora, ostrych przedmiotów lub innych zagrożeń, które mogą uszkodzić balon.
9. Ryzyko zadławienia. Nie dla dzieci poniżej trzeciego roku życia. Długa tasiemka może stwarzać zagrożenie uduszeniem.
10. Nie mieszaj baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) ani akumulatorów. Baterie jednorazowego użytku nie należy ładować. Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem. Akumulatory należy ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Nie należy mieszać różnych typów baterii ani baterii nowych i używanych. Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej biegunowości. Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.

CZĘŚĆ F: Podpowiedzi

1. Obejrzyj film instruktażowy na naszej stronie: www.latajacyryba.pl, aby uzyskać dodatkowe wskazówki dotyczące lotu i montażu.
2. Zawsze kieruj kontroler na kopułę z silnikiem umieszczoną pod rybą.
3. Nie należy zasłaniać przedniej części kontrolera palcami ani innymi przedmiotami. Ścieżka między kontrolerem, a „Latającą Rybą” musi być wolna od przeszkód, takich jak ściany, ludzi i mebli.
4. Jeśli balon straci trochę helu, wsuń słomkę do picia na wysokość 5-7 cm do zaworu i wdmuchuj powietrze do słomki, aż balon ponownie zostanie szczelnie napełniony. Usuń słomkę. Możesz również skrócić gumowe opaski na ogonie, zawiązując w nich węzeł, aby zwiększyć ciśnienie w balonie.
5. Jeśli twój obszar do latania ma wysokie sufity, przywiąż kawałek żyłki do pływaka, abyś mógł ją odzyskać, jeśli uniesie się do sufitu.
6. Zabawka może nie działać na dużych wysokościach w zależności od wysokości, temperatury, wilgotności i rozcieńczenia helu. Jeśli planujesz latać balonem na wyższych wysokościach, użyj nierozcieńczonego helu i lekko przepętnij balon, aby zwiększyć jego siłę nośną. Zmniejsz wagę, nie instalując na górze i na dole balonu (używaj tylko tych po bokach). Aby zaoszczędzić na wadze, można również pozostawić przezroczystą plastikową taśmę wzmacniającą na podstawach płetw. Baterie litowe AAA są znacznie lżejsze (i mocniejsze) niż baterie alkaliczne lub standardowe i można ich używać w celu zmniejszenia wagi.
7. Gdy balon traci hel, będziesz musiał usunąć część balastu (kit czy monety).
8. Po prawidłowym złożeniu ryba powinna pływać poziomo (gdy kapsuła jest wyśrodkowana na prowadnicy). Jeśli ryba unosi się z nosem wysoko w powietrzu, przesuń kopułę do przodu. Jeśli ryba unosi się z ogonem w powietrzu, przesuń kopułę z silnikiem do tyłu.
9. W razie potrzeby przezroczysta taśma do pakowania sprawdza się wyjątkowo dobrze jako zamiennik przezroczystej taśmy dołączanej do zestawu.